

Märchen-Baukasten

Das vorliegende Unterrichtsmaterial bereitet auf das Schreiben eigener Märchen vor. Zunächst werden anhand von Stationen Sammlungen der einzelnen Bestandteile des Märchens vorbereitet:

- Hauptfiguren
- Bösewichte
- Helferinnen und Helfer
- Belohnungen
- Magische Orte
- Zaubermittel
- Aufgaben und Challenges
- Magische Elemente
- Magische Satzanfänge und Redewendungen
- Magische Adjektive

So können die SuS über eine breite Fülle an möglichen Bausteinen verfügen und zurückgreifen. Unterstützen können die „Prompte Hilfe“-Karten: Hier kann die Lehrkraft gemeinsam mit den Kindern eine KI zu Rate ziehen und das Nutzen von künstlicher Intelligenz anbahnen. Wichtig ist, dass die Kinder im Grundschulalter noch nicht allein die KI nutzen, sondern begleitet werden.

Der Schreibplan visualisiert die verschiedenen Schritte des Märchenschreibens und sollte den Kindern von Anfang an zur Verfügung gestellt werden. Bei einer Lernzielkontrolle dient der Schreibplan als roter Faden und unterstützt die SuS.

Mithilfe der Wolken-Aufträge werden die Kinder an das Schreiben eigener Märchen herangeführt.

Auch hier kann eine KI übrigens unterstützen:

„Ich bin Schülerin einer 3. Klasse und meine Aufgabe ist es, ein kurzes Märchen zu verfassen. Folgende Dinge und Personen sollen vorkommen: (...). Hilf mir, das Märchen zu schreiben, indem du mir Fragen zu Einleitung, Hauptteil und Schluss stellst!“

Märchen-Baukasten

Start

Wähle eine Anfangsformel

„Es war einmal ...“;
„Eines schönen Tages ...“

zum Casting

Hauptfigur gesucht!

Castingfragen:

- Name?
- Beruf?
- Herkunft?
- Talente?

Einleitung

Die Hauptfigur macht sich auf den Weg ins Märchengeschehen...

Probleme für Hauptfiguren

- etwas fehlt/oder geht verloren
- Schaden zufügen: verzaubern, verbannen, berauben
- missliche Lage

Stopp!

Wähle ein Problem, das die Hauptfigur nun bekommt!

Los geht's

Achtung, gleich passiert etwas!

Treffen

Wähle aus, auf wen die Hauptfigur trifft:

- ★ Helfer oder
- ★ Bösewicht

Welche Auswirkungen haben die weiteren Figuren auf die Hauptfigur?

Meet & Greet

Lösung gesucht!

Challenge

Wähle eine Aufgabe für die Hauptfigur sowie magische Elemente.

Höhepunkt!

It's Showtime

Es kommt Fahrt auf!

Happy End

Gerade nochmal gut gegangen!

Das Ende

Das Gute gewinnt und das Böse verliert!
„Und wenn sie nicht gestorben sind, ...“

Hauptfiguren

Name: _____

Samme „gute“ Hauptfiguren, die in einem Märchen möglicherweise vorkommen können. Sortiere diese nach ihrem Charakter.

schlau

frech & gewitzt

fleißig

naiv & gutgläubig

etwas zerstreut

schüchtern

Weitere Ideen:



Prompte Hilfe



Mit diesen Prompts kann dich eine KI beim Lösen der Aufgaben unterstützen. Sicherlich findest du noch eigene Prompts. Notiere sie auf die Leeren Kärtchen.

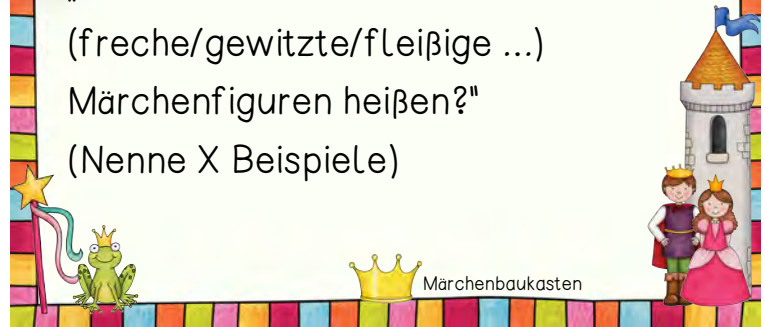


Märchenbaukasten

Prompt: Hauptfiguren



„Wie könnten schlaue (freche/gewitzte/fleißige ...) Märchenfiguren heißen?“
(Nenne X Beispiele)



Märchenbaukasten

Prompt: Bösewichte



„Wer könnte ein Gegner von guten Hauptpersonen in Märchen sein?“
(Nenne X Beispiele)



Märchenbaukasten

Prompt: Helferinnen & Helfer



„Finde gute Helfer, die den Märchenfiguren im Kampf gegen das Böse helfen könnten!“
(Nenne X Beispiele)

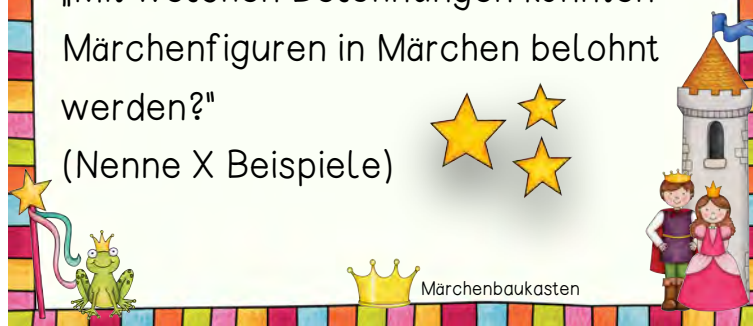


Märchenbaukasten

Prompt: Belohnungen



„Mit welchen Belohnungen könnten Märchenfiguren in Märchen belohnt werden?“
(Nenne X Beispiele)

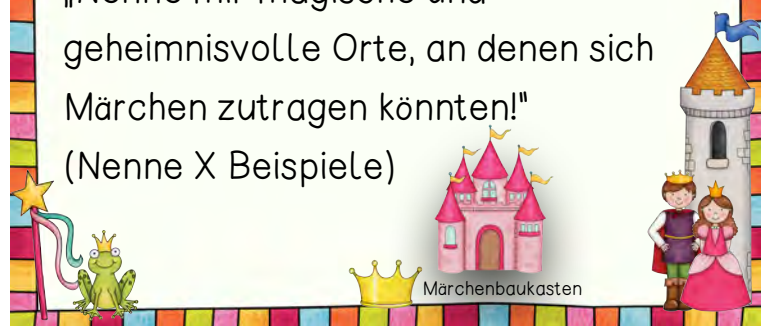


Märchenbaukasten

Prompt: Magische Orte



„Nenne mir magische und geheimnisvolle Orte, an denen sich Märchen zutragen könnten!“
(Nenne X Beispiele)

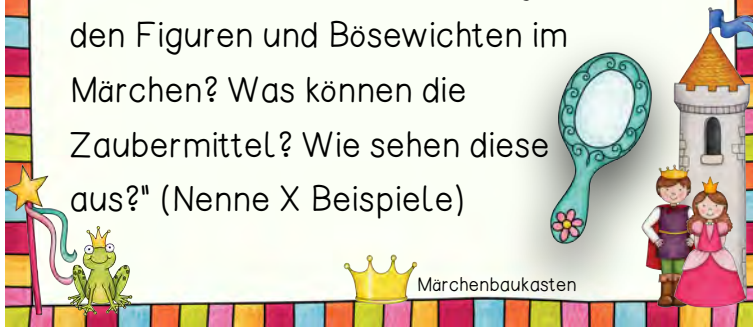


Märchenbaukasten

Prompt: Zaubermittel



„Welche Hilfsmittel und Gadgets helfen den Figuren und Bösewichten im Märchen? Was können die Zaubermittel? Wie sehen diese aus?“ (Nenne X Beispiele)

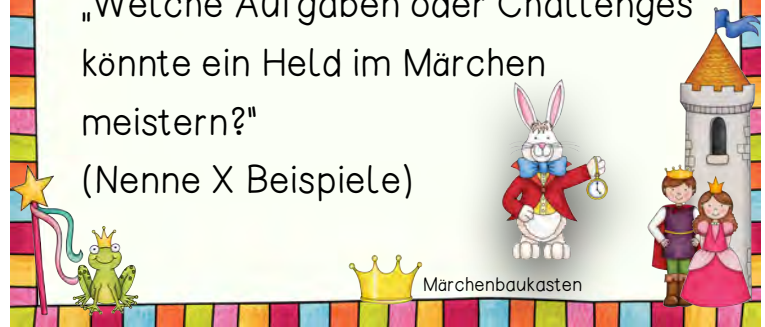


Märchenbaukasten

Prompt: Aufgaben & Challenges



„Welche Aufgaben oder Challenges könnte ein Held im Märchen meistern?“
(Nenne X Beispiele)



Märchenbaukasten